YouLead

Youth Learning Entrepreneurship through Digital Serious Game

Welkom bij de eerste editie van de YouLead-nieuwsbrief! We zijn verheugd om updates over dit spannende project met jullie te delen. In deze editie:

Het eerste YouLead-trainingslab in Toulon.

- Vijf dagen leren door te doen
- Het testen van de YouLead digitale pijlkoker.
- Wat deelnemers zeiden
- Wat gebeurt er nu?

Het eerste YouLead-trainingslab in Toulon.

Van 1 tot en met 5 juni 2026 vond het eerste YouLead Training Lab voor jongerenwerkers plaats in Toulon, Frankrijk, waar 12 jongerenwerkers en jongerenmentoren uit de partnerlanden samenkwamen.

Het doel: hun capaciteit versterken om jongeren, met name diegenen die te maken hebben met sociale, economische, geografische of educatieve belemmeringen, te ondersteunen bij het ontwikkelen van ondernemersvaardigheden en -mogelijkheden.

Gedurende vijf dagen combineerden de deelnemers conceptuele input met uitwisseling met vakgenoten, praktijkvoorbeelden, rollenspellen, mentoroefeningen en het in de praktijk testen van de digitale tools van YouLead.



Wie namen deel? Jongerenwerkers, trainers, mentoren, projectmanagers en ondernemers, kortom, professionals die jongeren begeleiden op hun persoonlijke, professionele en ondernemerspad.

Co-funded by the European Union

Nieuwsbrief nr. 3

YouLead

Youth Learning Entrepreneurship through Digital Serious Game

Vijf dagen leren door te doen





Dag 1: Welkom en netwerken

De aankomst, de kennismakingsspelletjes en het welkomstdiner zorgen voor een vertrouwde en positieve groepsdynamiek.

Dag 2: Fundamenten en context

Het YouLead-project, de ondernemersmentaliteit, de uitdagingen waar jonge ondernemers voor staan en hoe jong ondernemerschap in elk partnerland wordt ondersteund.

Dag 3: Leren door te doen & digitale hulpmiddelen

Echte voorbeelden van jong ondernemerschap, gevolgd door praktische tests van de YouLead Digital Quiver in kleine groepen.

Dag 3: Mentoring en begeleiding

Vertrouwen opbouwen, jongeren met weinig zelfvertrouwen ondersteunen en realistische mentorsituaties naspelen met behulp van video's uit het Animation Palette.

Gebeurt
NU

Nu gaan we over tot actie!

Dag 4: Reflectie, overdracht en certificering

Gezamenlijke reflectie, evaluatie en planning over hoe de methoden en instrumenten thuis toegepast kunnen worden, afgesloten met certificering.



Co-funded by the European Union

YouLead

Het testen van de YouLead digitale pijlkoker.

Op dag 3 testten de deelnemers in kleine groepjes de drie tools van de YouLead Digital Quiver en reflecteerden ze op de bruikbaarheid, toegankelijkheid, leerwaarde en relevantie ervan voor het jeugdwerk. De tools werden in alle partnertalen getest.

Het testen van de YouLead digitale pijlkoker.

Digitaal Serious Game
Een bedrijfssimulatie waarmee jongeren het ondernemersproces op een realistische en interactieve manier kunnen ervaren.
5,00 / 5 voor betrokkenheid en

Audioboek
Inspirerende content en nieuwe ideeën over jong ondernemerschap, om altijd en overal naar te luisteren.
4,33/5 voor de bruikbaarheid van de inhoud.

Animatiepalet
Korte animatievideo's die belangrijke ondernemersconcepten gemakkelijk te begrijpen maken.
4,44 / 5 voor begrijpelijkheid

Wat de deelnemers zeiden

De evaluatie, gebaseerd op vragenlijsten vóór en na de training, liet zeer positieve resultaten zien:

4,89/5
voor actieve betrokkenheid en effectiviteit van de methoden

+89
Net Promoter Score voor de YouLead Digital Quiver

12/12
De competentieverklaringen zijn na de training verbeterd.

12/12
De competentieverklaringen zijn na de training verbeterd.

Co-funded by the European Union

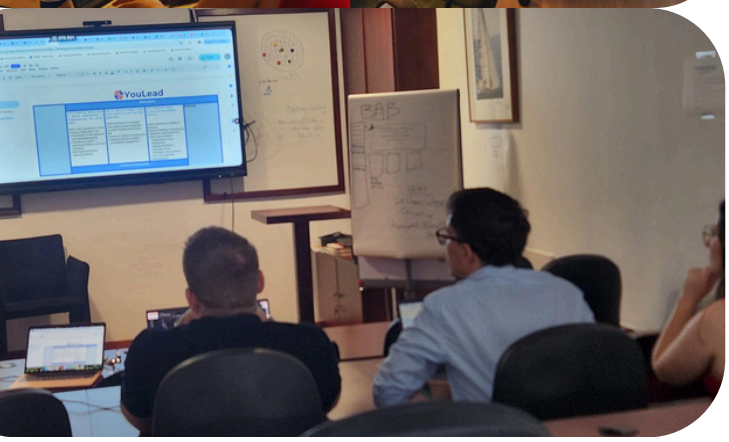
Nieuwsbrief nr. 3

Jongeren leren ondernemerschap via een digitaal serious game.

(Ondernemerschap leren voor jongeren via een digitaal serious game)

Van de trainingsruimte naar echte workshops!





De deelnemers waardeerden met name de uitwisselingen op basis van praktijkvoorbeelden, netwerken en intercultureel leren, interactieve oefeningen en het digitale serious game, dat door een deelnemer werd omschreven als een realistische en interactieve manier om het ondernemersproces te begrijpen.

Het leerproces verspreidt zich al. Sinds het trainingslab hebben sommige deelnemers de serious game gebruikt in workshops met jongeren en de YouLead-bronnen gedeeld met collega's binnen hun organisaties.

Gebeurt
NU

Van de trainingsruimte naar echte workshops!

Stap voor stap bouwen we aan een Europees netwerk van jongerenwerkers die klaar staan om ondernemerschapsonderwijs inclusiever en aantrekkelijker te maken.



Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. The views and opinions expressed are those of the author(s) and do not necessarily reflect those of the European Union or of the Agence Erasmus+ France / Education Formation. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for this