Bulletin n° 3

YouLead

Youth Learning Entrepreneurship through Digital Serious Game

Bienvenue dans le premier numéro de la newsletter YouLead ! Nous sommes ravis de vous présenter les dernières nouvelles de ce projet passionnant. Au sommaire de ce numéro :

Le premier laboratoire de formation YouLead à Toulon

- Cinq jours d'apprentissage par la pratique
- Test du YouLead Digital Quiver
- Ce qu'ont dit les participants
- Que se passe-t-il maintenant ?

Le premier laboratoire de formation YouLead à Toulon

Du 1er au 5 juin 2026, le premier atelier de formation YouLead destiné aux animateurs jeunesse s'est tenu à Toulon, en France, réunissant 12 animateurs jeunesse et mentors jeunesse des pays partenaires.

L'objectif : renforcer leur capacité à soutenir les jeunes, notamment ceux qui rencontrent des obstacles sociaux, économiques, géographiques ou éducatifs, dans le développement de leurs compétences et de leurs parcours entrepreneuriaux.

Pendant cinq jours, les participants ont combiné apports conceptuels, échanges entre pairs, études de cas réels, jeux de rôle, exercices de mentorat et tests pratiques des outils numériques YouLead.



Qui a participé ? Des animateurs jeunesse, des formateurs, des mentors, des chefs de projet et des entrepreneurs, tous des professionnels qui accompagnent les jeunes dans leurs parcours personnels, professionnels et entrepreneuriaux.

Co-funded by the European Union

Bulletin n° 3

YouLead

Youth Learning Entrepreneurship through Digital Serious Game

Cinq jours d'apprentissage par la pratique





Jour 1 : Accueil et réseautage

Les arrivées, les activités brise-glace et un dîner de bienvenue instaurent une dynamique de groupe positive et basée sur la confiance.

Jour 2 : Fondements et contexte

Le projet YouLead, l'état d'esprit entrepreneurial, les défis auxquels sont confrontés les jeunes entrepreneurs et la manière dont l'entrepreneuriat des jeunes est soutenu dans chaque pays partenaire.

Jour 3 : Apprentissage par la pratique et outils numériques

Études de cas réels d'entrepreneuriat chez les jeunes, puis tests pratiques de la plateforme numérique YouLead en petits groupes.

Jour 3 : Mentorat et facilitation

Instaurer la confiance, soutenir les jeunes en manque de confiance en eux et simuler des situations de mentorat réelles, en utilisant des vidéos de la Palette d'animation.

Événement

MAINTENANT

Passons maintenant à l'action !

Jour 4 : Réflexion, transfert et certification

Réflexion collective, évaluation et planification de la mise en pratique des méthodes et des outils, aboutissant à une certification.



Co-funded by the European Union

YouLead

Test du YouLead Digital Quiver

Le troisième jour, les participants ont testé les trois outils de la plateforme numérique YouLead en petits groupes et ont réfléchi à leur facilité d'utilisation, leur accessibilité, leur intérêt pédagogique et leur pertinence pour le travail auprès des jeunes. Les outils ont été testés dans toutes les langues partenaires.

Test du YouLead Digital Quiver

Jeu sérieux numérique

Une simulation d'entreprise qui permet aux jeunes de découvrir le processus entrepreneurial de manière réaliste et interactive.
5,00/5 pour l'engagement et la facilité d'utilisation

Livre audio

Des contenus inspirants et des idées novatrices sur l'entrepreneuriat des jeunes, à écouter n'importe où, n'importe quand.
4,33/5 pour l'utilité du contenu

Palette d'animation

De courtes vidéos animées qui rendent les concepts clés de l'entrepreneuriat faciles à comprendre.
4,44/5 pour la facilité de compréhension

Ce qu'ont dit les participants

L'évaluation, basée sur des questionnaires administrés avant et après la formation, a montré des résultats très positifs :

4,89/5
pour une implication active et l'efficacité des méthodes

+89
Score de recommandation net pour le YouLead Digital Quiver

12/12
Les énoncés de compétences se sont améliorés après la formation.

12/12
Les énoncés de compétences se sont améliorés après la formation.

Co-funded by the European Union

Bulletin n° 3

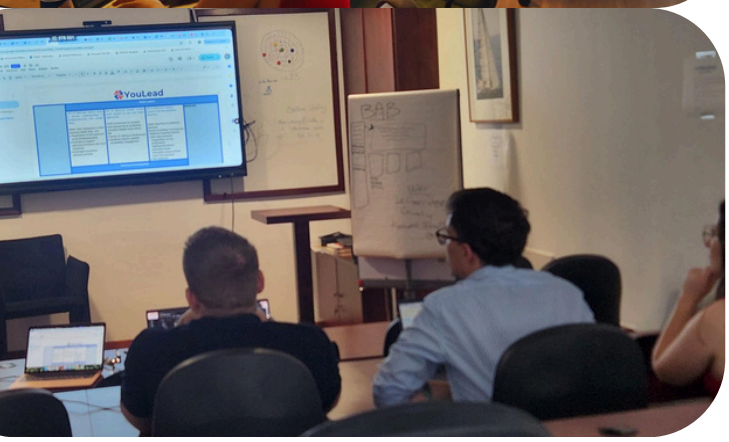
YouLead

L'apprentissage de l'entrepreneuriat par les jeunes grâce aux jeux sérieux numériques

(Apprentissage de l'entrepreneuriat pour les jeunes à travers un jeu sérieux numérique)

De la salle de formation aux véritables ateliers !





Les participants ont particulièrement apprécié les échanges basés sur des cas réels, le réseautage et l'apprentissage interculturel, les exercices interactifs et le jeu sérieux numérique, qu'un participant a décrit comme une manière réaliste et interactive de comprendre le processus entrepreneurial.

Les enseignements tirés se diffusent déjà. Depuis le Training Lab, certains participants ont utilisé le Serious Game lors d'ateliers avec des jeunes et ont partagé les ressources YouLead avec leurs collègues au sein de leurs organisations.



Événement

MAINTENANT

De la salle de formation aux véritables ateliers !

Nous construisons progressivement un réseau européen d'animateurs jeunesse prêts à rendre l'éducation à l'entrepreneuriat plus inclusive et attrayante.

Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. The views and opinions expressed are those of the author(s) and do not necessarily reflect those of the European Union or of the Agence Erasmus+ France / Education Formation. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for this

@YouLead

2024-1-FR02-KA220-VOUS-000251791